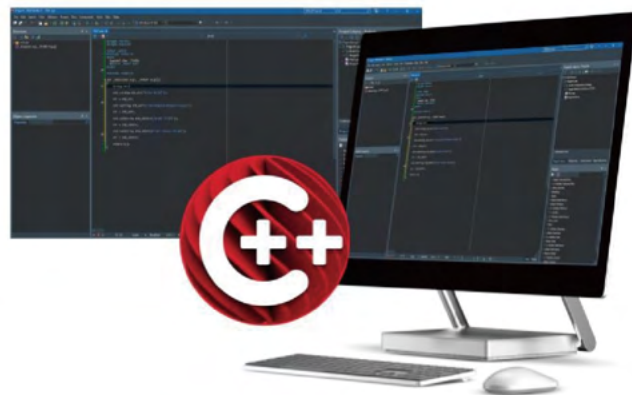




C++ Builder® 11

C++Builder® 是现代 C++ 的高级 IDE ,具有高效函数库,可帮助开发人员快速构建适用于 Windows 和 iOS 的高性能原生应用程序

- ✓ 为 Windows 11 提供应用程序
- ✓ 在高 DPI 4k+ 屏幕上设计
- ✓ 在设计时即可检视 VCL 样式
- ✓ 新的和现代化的 VCL 组件
- ✓ 使用增强的远程桌面支持远程协同开发



更聪明的开发 C++ 应用程序

C++Builder 是一个强大的快速应用程序开发环境,具有现代 C++ 整合工具链,可在整个产品生命周期内显著提高开发人员的生产力.整合的工具链,现代 C++ 功能,广泛的数据库支持和屡获殊荣的可视化设计器使您可以专注于构建出色的应用程序并自信地交付项目,速度比竞争解决方案快 10 倍.

好处

快速构建响应式 UI

使用 C++Builder 的视觉设计工具快速从概念到原型再到预想的应用程序 UI 比竞争解决方案快上 10 倍.使用我们屡获殊荣的 Windows 可视化组件库和我们用于多设备工作的 FireMonkey (FMX) 框架加速项目. VCL 支持现代高 DPI Windows 样式,FMX 简化了响应式多设备 UI 的设计. C++Builder 为您的客户提供高性能平台感知体验,同时通过数百个预构建组件,及时设备预览和易于自定义的布局提高开发人员的工作效率.

轻松部署原生应用程序到 Windows 和 iOS

使用增强的 Clang 编译程序快速编译现代 C++, 并快速将高性能,视觉震撼的原生应用程序部署到 Windows 和 iOS.编写单一程序代码使跨平台开发更易于维护.

加快敏捷开发周期

在持续整合/持续交付世界中,开发人员依赖于减少软件开发周期和提高生产力的工具. C++Builder 具有 MSBuild, CMake 和 Ninja 支持,可让您轻松连接到现有的 CI 系统. 由 cquery 提供支持的程序代码工具可提供快速且正确的程序代码完成,并在编译之前在编辑器中实时显示错误. 增强的宏指令、复制和粘贴功能可加速重复性任务. 在处理大型程序代码区块时,书签和可折叠区域可加快程序代码的导航. 无论您是初级开发人员还是专家, C++Builder 都能为您提供生产力优势.

更快更聪明地编写程序代码

大量的 C++Builder 优势可以提高生产力: 现代 C++ 支持, 强大的原生 Windows 和包含经过充分测试和高度优化的程序代码的跨平台函数库. 轻松与版本控制系统整合, 包括 Git, Subversion 和 Mercurial. 掌握所有这些资源, 您可以专注于快速创建优雅的可持续程序代码的解决方案, 速度比竞争解决方案快上 10 倍.

快速除错应用程序

通过整合的跨平台原生调试更快地找到错误的根源. 探索整个呼叫堆栈, 以便您可以回溯以便快速发现执行程序代码到达当前位置的路径. 使用 C++Builder IDE, 您可以除错在 Windows 和 iOS 上远程执行的应用程序! 通过及时除错在本地和远程机器上使用断点, 堆栈探索, 工具提示和表达式评估来提高生产力.

免费试用30天!

主要特点

数百个预建组件

使用我们为您的应用程序提供的, 可轻松定制化, 经过时间测试和专业支持的 UI 组件

视觉元件库 (VCL)

VCL 开发人员报告说, 与其他 UI 创建方法相比, 使用 VCL 框架的开发速度可显著提高 10 倍. VCL 通过提供封装真实原生 Windows 控件的强大响应组件来实现这一点, 这使开发人员能够快速将他们想象的用户界面变为现实, 而无需花费数小时学习每个 Windows API.

立即创建基于服务的软件

RAD Server 使开发人员能够快速构建新的应用程序后端或将现有的 C++ 客户端/服务器业务逻辑迁移到基于现代 REST 服务的开放, 无状态, 安全和可扩展的架构. 利用企业级权限, 内置数据存储和简单的 Swagger API 兼容大文件等功能. 企业和架构师版本包括 RAD Server 部署授权.

轻松部署到应用商店

使用适用于 Microsoft Windows Store(使用 MSIX) 和 iOS 应用商店的整合工具链快速生成原生应用程序套件.

FIREMONKEY 框架(FMX)

支持 GDI+, DirectX, OpenGL 和 Apple 的 Metal API 的快速跨平台 UI 框架可让您快速构建视觉上令人惊叹的响应式原生应用程序.

使用 FIREDAC 提高生产力

快速开发高性能数据库应用: FireDAC 凭借其强大的通用架构和内置数据绑定技术, 实现了从 C++Builder 到 InterBase, SQLite, MySQL, SQL Server, Oracle, PostgreSQL, IBM DB2, SQL Anywhere, Access, Firebird, Informix 等. 可选的 Enterprises Connectors 可以轻松存取流行的企业 REST 数据源.

GETIT 套件管理器

通过下载和整合新组件和流行库, 例如 Boost 和 Eigen, 无需离开 IDE 即可快速增加应用程序的功能.

可定制的 IDE 主题

使用现代可定制的明暗主题, 舒适地高效的撰写程序代码

嵌入式安全数据库

使用随附的 InterBase ToGo 2020 或 IBLite 2020 授权高效地创建轻量级嵌入式数据库应用程序. InterBase ToGo 2020 包括数据库和字段层级的加密功能.

第一年更新维护服务订阅

C++Builder 授权是永久有效的, 当您新购产品时, 会内含一年更新维护服务. 只要您的更新维护服务仍在有效期内, 您可以得到新版本的全新功能. 更新维护到期前可选择续约服务.



系统需求

- 运行 Microsoft Windows 10 64 位的 PC 或平板计算机(或在本地或远程执行的, 具有相同操作系统的且执行在任何兼容的硬件平台的 VM)
- 1.8 GHz 或更快的双核处理器. 推荐四核或更好, 不支持单核.
- 6-60 GB 的可用磁盘空间, 具体取决于版本和配置. 强烈建议使用固态硬盘 (SSD).
- 3 GB RAM(推荐 8 GB RAM)
- 支持 DirectX 11 的显卡, 执行分辨率为 1,440x900; 建议使用 1,080 垂直分辨率屏幕.

平台需求

Windows: 64 位版本的 Windows 10 或 Windows Server 2019.

Android (C++ 仅支持 32 位 Android): 在 AArch64 处理器或 ARMv7 处理器上执行且支持 NEON 并运行 Android 版本 11, 10.9 和 8.1 的 Android 设备.

iOS: macOS 支持的所有要求以及最新版本的 Xcode12. 需要 Apple Developer 帐户才能将 iOS 应用程序部署到执行 iOS 14 的实体设备, iPhone 或 iPad.